

## CHAMADA PÚBLICA 04/2019

### CHAMADA PÚBLICA PARA EVENTO DE EXTENSÃO – IFG/CÂMPUS FORMOSA

O Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás (IFG) – Câmpus Formosa faz saber, pela presente Chamada Pública, que estarão abertas no período de **11/09/2019 a 18/09/2019** as inscrições para o curso de extensão intitulado “*Convenção POP - IFG*”, oferecido aos candidatos da comunidade externa e interna do IFG.

#### 1. INSCRIÇÃO, ATIVIDADES, VAGAS E REQUISITOS GERAIS

1.1 Os interessados em participar de atividades competitivas e oficinas do evento de extensão “Convenção POP - IFG” poderão se inscrever pelo endereço eletrônico do formulário de cada atividade no período de **11/09/2019 a 18/09/2019**.

1.2 Para concorrer às vagas o candidato deverá possuir até a data da matrícula idade igual ou superior a 8 anos de idade.

1.3 A quantidade de vagas será de acordo com cada atividade, sendo estas:

<b>Número de vagas</b>			
<b>Atividade</b>	<b>Total de vagas</b>	<b>Comunidade</b>	
		<b>Externa</b>	<b>Interna</b>
<b>Concurso de Jojo Poses</b>	15	12	3
<b>Concurso de Cosplay</b>	15	12	3
<b>Campeonato de Counter Strike 1.6 (CS 1.6)</b>	40	32	8
<b>Campeonato de <i>Teamfight Tactics</i> (TFT)</b>	16	13	3
<b>Dance Cover Kpop *</b>	10 (grupos)	8 (grupos)	2 (grupos)
<b>Oficina de Desenhos</b>	30	24	6
* Os grupos podem ser formados de 1 a 10 pessoas. Grupos cujo a maioria seja formado de pessoas da comunidade interna, serão considerados grupos internos e vice e versa.			

1.4. A participação de menor de idade em qualquer das atividades do evento será permitida mediante assinatura do **Termo de Autorização de Participação** e **Termo de Autorização de Uso de Imagem do Menor de Idade**, dispostos em **ANEXO 1** e **ANEXO II**, ao final deste documento.

1.5. A participação de maior de idade em qualquer das atividades do evento será permitida mediante assinatura do **Termo de Autorização de Uso de Imagem**, disposta no **ANEXO III**, ao final deste documento.

1.6. Os links para as inscrições via formulário se encontram no **ANEXO IV**, ao final deste documento.

## 2. SELEÇÃO

2.1. A seleção dos candidatos ocorrerá por meio de ordem de inscrição, assim **os primeiros a se inscreverem serão gratificados**.

2.2. A seleção consiste na classificação de candidatos de acordo com o número das vagas ofertadas para cada atividade. Caso haja desistência de candidatos contemplados, aqueles classificados na lista de espera serão convocados de acordo com a ordem de inscrição.

2.3. A lista dos candidatos contemplados e a lista de espera serão divulgadas no site do IFG/Câmpus Formosa ([www.ifg.edu.br/formosa](http://www.ifg.edu.br/formosa)) e no link da página do evento no facebook (<https://www.facebook.com/events/430862867532102/>) no **dia 19 de setembro de 2019**.

2.4. Em caso de inexistência ou insuficiência de candidatos classificados de acordo com o número de vagas reservadas para a comunidade interna, conforme previsto no subitem 1.3, as vagas remanescentes serão preenchidas por candidatos inscritos para a comunidade externa seguindo a ordem de classificação.

2.5. Em caso de inexistência ou insuficiência de candidatos classificados de acordo com o número de vagas reservadas para a comunidade externa, conforme previsto no subitem 1.3, as vagas remanescentes serão preenchidas por candidatos inscritos para a comunidade interna seguindo a ordem de classificação.

## 3. INSCRIÇÃO

3.1. O candidato menor de idade deverá preencher o **Formulário de Inscrição** e além disso, enviar digitalizado ou encaminhar à GEPEX o documento **Termo de Autorização do Responsável** (ANEXO 1) e **Termo de Autorização de Uso de Imagem do Menor De Idade** (ANEXO 2) devidamente preenchido e assinado por seu responsável legal junto com uma **fotocópia do documento de identificação**, concordando assim com os termos definidos neste edital.

3.1.1 Email para envio de documentação digitalizada **Autorização do Responsável** (ANEXO I) e **Termo de Autorização de Uso de Imagem do Menor De Idade** (ANEXO II) Junto com a **Fotocópia do documento de identificação**: [cpifgformosa@gmail.com](mailto:cpifgformosa@gmail.com)

3.1.2 Endereço para entrega de documentações **Autorização do Responsável** (ANEXO I) e **Termo de Autorização de Uso de Imagem do Menor De Idade** (ANEXO II) Junto com a **Fotocópia do documento de identificação**:

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE GOIÁS CÂMPUS FORMOSA IFG – Câmpus Formosa Página 3 de 5 Rua 64, esq.c/Rua11, s/n Expansão Parque Lago. CEP: 73813-816 Formosa-GO Fone: 3642-9471

3.2. Candidatos maiores de 18 anos só necessitam preencher o **Formulário de inscrição** da atividade específica que queira participar e enviar o **Termo de Autorização de Uso de Imagem** (ANEXO III) seguindo e concordar com as regras dispostas neste documento no formulário.

3.2.1 Email para envio de documentação digitalizada do **Termo de Autorização de Uso de Imagem** (ANEXO III): [cpifgformosa@gmail.com](mailto:cpifgformosa@gmail.com)

3.3. Menores de 18 anos devem, no dia do evento, levar o **Termo de Autorização do Responsável** original devidamente assinado pelo responsável.

3.3.1. A não apresentação dos documentos mencionados no item 3.3. acarretará na **não** participação do candidato.

3.4. Maiores de 18 anos devem, no dia do evento, portar **documento original de identidade** para confirmar os dados cedidos ao formulário.

3.6. Caso haja desistentes e candidatos eliminados pelos itens 3.3 e 3.4 ou por não estarem presentes no dia do evento, a vaga será destinada à lista de reserva caso estes cumpram o que é pedido nos itens 3.3 e 3.4. Logo, todos devem portar as documentações no dia do evento, pois poderão abrir vagas para a reserva durante o evento.

## 4. DAS OBRIGAÇÕES E DISPOSIÇÕES GERAIS

4.1. Os candidatos que forem aprovados a participar da atividade deverão comparecer no evento com no mínimo 30 minutos de antecedência do início da atividade contemplada, portando os documentos exigidos.

4.2. Não será em hipótese alguma permitida a entrada no local do evento portando: explosivos, armas de fogo (mesmo descarregadas) e armas brancas com fio. Quaisquer outros objetos que apresentem risco aos participantes do evento podem ser retidos pela organização caso seu risco seja constatado pela equipe de segurança. Sendo assim, a coordenação tem autoridade em confiscar tais objetos, que serão guardados em sua posse e devolvidos a seus donos ao final do evento.

4.3 É proibido portar qualquer tipo de material publicitário de divulgação, sem autorização prévia do evento.

4.4. É proibido o porte de materiais líquidos, viscosos, corrosivos ou tóxicos.

4.5. Cada candidato será responsável por tudo que levar ao evento, como celulares, notebooks, itens decorativos, livros, entre outros.

4.6. A entrada é 100% gratuita porém todos devem assinar nome, local onde mora e RG na lista que ficará na entrada junto aos organizadores. Só irão concorrer a sorteios os que tiverem com o nome devidamente assinado e apresentando documento original de identificação.

4.7. É de inteira responsabilidade dos candidatos as informações prestadas no ato da inscrição.

4.8. Serão anuladas, a qualquer tempo, as inscrições que não obedecem às determinações contidas nesta Chamada Pública ou que contenham informações falsas.

Em qualquer etapa da inscrição, em caso de dúvida, os candidatos deverão dirigir ao email do evento (cpifgformosa@gmail.com).

## 5. CRONOGRAMA

### 5.1. CRONOGRAMA DOS PROCESSOS DE INSCRIÇÕES

Período	Atividades
De 11 à 18 de setembro de 2019	Período para inscrições
19 de setembro de 2019	Divulgação da Lista de contemplados
De 19 à 26 de setembro de 2019	Período para envio de documentos necessários (Anexos)
30 de setembro de 2019	Divulgação da Lista de inscrições deferidas
30 de setembro	divulgação da 2º chamada
De 30 de setembro à 04 de outubro de 2019	Período para envio de documentos necessários (Anexos) para a 2º chamada.
07 de Outubro	Divulgação da Lista de inscrições deferidas 2º Chamada
19 de Outubro	Realização do Evento
Obs: Confira os documentos necessários de cada atividade, pois podem divergir.	

5.1.1 Podem haver mais chamadas dependendo da situação, portanto, fiquem atentos aos canais de comunicação.

### 5.2. CRONOGRAMA DETALHADO DO EVENTO

10:00	Início e Abertura
10:30 - 12:00	Campeonato de TFT
11:45 - 13:15	Campeonato de CS (Counter Strike 1.6)
13:15 - 14:00	Pausa para descanso com HQ (exposição) e AnimeKê livre
14:00 - 14:30	Palestra
14:40 - 15:35	Concurso de Cosplays e Jojo Poses
15:40 - 16:10	Quiz Nerd
16:30 - 18:20	Oficina de desenhos
18:30 - 19:00	Palestra
19:15 - 21:10	Atividades Kpop (Dance Cover e Random Dance)
21:10	Encerramento

5.2.1 Em caso de alterações no cronograma, estas serão avisadas previamente no canais de comunicação do evento.

## 6. REGRAS ESPECÍFICAS DE CADA ATIVIDADE:

### 6.1. CONCURSO DE JOJO POSES

6.1.1. O foco do concurso é incentivar o hobby de Cosplay, assim como apresentar novos talentos, promover o desenvolvimento de novas habilidades e premiar os três que se destacarem.

6.1.2. Serão no máximo 15 participantes, as primeiras 15 pessoas que se inscreverem estarão participando, contendo uma 12 vagas para comunidade externa e 3 vagas para comunidade interna.

6.1.3. Poderá participar do Concurso de Cosplay, qualquer pessoa devidamente trajada com o tema do concurso, que no caso é o anime JoJo's Bizarre Adventure, não importa sexo, idade ou origem, sendo vetado apenas a participação de membros da organização do concurso e do evento.

6.1.4. Não serão permitidos a participação de qualquer outro tipo de cosplay.

6.1.5. É extremamente necessário que os participantes cumpram os itens **3.3** e **3.4**.

6.1.6. É vetada a participação de membros da comissão organizadora e coordenadores do evento.

6.1.7. O concurso será assistido por pessoas de todas as idades, credos e sexos. Sendo assim, é exigido aos participantes que tenham bom senso e postura respeitosa em suas apresentações.

6.1.8. Ofensas (palavrões), apelo sexual, apologia a qualquer tipo de droga, racismo e demais posturas de caráter discriminatório acarretarão na desclassificação imediata do participante, caso seja evidenciado pelos jurados do evento.

6.1.9. Como caráter publicitário e jornalístico as imagens dos participantes maiores de 18 anos do Concurso Cosplay podem ser utilizadas sem ônus pelas mídias oficiais do evento ou mídias parceiras, caso haja permissão formal da organização do evento em questão.

6.1.10. Caso algum participante tente sabotar de alguma forma outro isso resultará em desclassificação.

6.1.11. As apresentações serão iniciadas no horário indicado pela coordenação do evento, sendo passível de alterações que serão avisadas previamente.

6.1.12. Os cosplayers devem reunir-se no local indicado pela organização com no mínimo 30 minutos de antecedência. Os participantes serão organizados em fila de acordo com o número fornecido na ficha de inscrição e devem permanecer em seus lugares até o momento de sua apresentação. Sair do local indicado, sem autorização, acarretará na desclassificação.

6.1.13. Cada participante vai poder apresentar seu cosplay livremente pelo palco fazendo o máximo de poses do respectivo personagem.

6.1.14. O participante somente deverá subir ao palco após o anúncio de seus dados seguindo as indicações dos staffs e cada participante terá um minuto e trinta segundos (1min e 30 seg) para a apresentação.

6.1.15. É proibido pular do palco ou atirar qualquer tipo de objetos para fora dele.

6.1.16. Danos ao palco, equipamentos e estrutura serão de responsabilidade do participante.

6.1.17. O evento sede não se responsabiliza por eventuais acidentes ocorridos durante o concurso.

6.1.18. Por existir poses um tanto até perigosas dentro do anime o participante deve se responsabilizar por qualquer acidente causado por si próprio.

6.1.19. Julgamento:

Os participantes e suas fantasias serão julgados por um corpo de jurados, escolhidos pela organização do concurso.

O participante será avaliado em diversos aspectos do cosplay:

Julgamento dos cosplays		
Atributo	Definição	Pontuação
Melhor Traje	Será avaliada a qualidade estética do cosplay em termos de fidelidade ou materiais usados, réplicas e adereços, maquiagem etc.	0 à 10
Melhor Apresentação (fidelidade)	Será avaliada a qualidade da apresentação do cosplayer, bem como roteiro, produção, drama e interpretação.	0 à 10
Simpatia	Será avaliada a capacidade do cosplayer de ganhar a empatia do público através de seu carisma, desenvoltura no palco ou talento em interagir e receber aprovação do público.	0 à 10

Melhor Pose	Este aspecto é o mais importante deste concurso. serão avaliados o nível das poses, se foi fiel ao personagem e correta.	0 à 10
-------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------

Ao final das apresentações os pontos serão somados e o 1º, 2º e 3º lugar serão anunciados. Em caso de empate, o vencedor se dará pela maior nota na sequência: Melhor Pose - Melhor traje - Melhor Apresentação - Simpatia.

Premiações	
1º Lugar	Arte emoldurada do evento, um Poster do anime e uma faixa de Caesar Anthonio Zeppeli.
2º Lugar	Uma faixa de Caesar Anthonio Zeppeli.
Obs: Podem haver adicional de premiações, e até incluir o 3º lugar. Sendo neste caso avisado no site, facebook e instagram do IFG	

## 6.2. CONCURSO DE COSPLAY

6.2.1. O foco do concurso é incentivar o hobby de Cosplay, assim como apresentar novos talentos, promover o desenvolvimento de novas habilidades.

6.2.2. Serão no máximo 15 participantes, as primeiras 15 pessoas que se inscreverem estarão participando, contendo uma 12 vagas para comunidade externa e 3 vagas para comunidade interna.

6.2.3. Poderá participar do Concurso de Cosplay qualquer pessoa devidamente trajada com a proposta do concurso, não importa sexo, idade ou origem, sendo vetado apenas a participação de membros da organização do concurso e do evento.

6.2.4. Não serão permitidos a participação de estilos de moda ex: lolitas, j-rocks e afins.

6.2.5. É extremamente necessário que os participantes cumpram os itens **3.3** e **3.4**.

6.2.6. É vetada a participação de membros da comissão organizadora e coordenadores do evento.

6.2.7. O concurso será assistido por pessoas de todas as idades, credos e sexos. Sendo assim, é exigido aos participantes que tenham bom senso e postura respeitosa em suas apresentações.

6.2.8. Ofensas (palavrões), apelo sexual, apologia a qualquer tipo de droga, racismo e demais posturas de caráter discriminatório acarretarão na desclassificação imediata do participante, caso seja evidenciado pelos jurados do evento.

6.2.9. Como caráter publicitário e jornalístico as imagens dos participantes maiores de 18 anos do Concurso Cosplay podem ser utilizadas sem ônus pelas mídias oficiais do evento ou mídias parceiras, caso haja permissão formal da organização do evento em questão.

6.2.10. Caso algum participante tente sabotar de alguma forma outro isso resultará em desclassificação.

6.2.11. As apresentações serão iniciadas no horário indicado pela coordenação do evento, sendo passível de alterações que serão avisadas previamente.

6.2.12. Os cosplayers devem reunir-se no local indicado pela organização com no mínimo 30 minutos de antecedência. Os participantes serão organizados em fila de acordo com o número fornecido na ficha de inscrição e devem permanecer em seus lugares até o momento de sua apresentação. Sair do local indicado, sem autorização, acarretará na desclassificação.

6.2.13. Cada participante vai poder apresentar seu cosplay livremente pelo palco fazendo o máximo de poses do respectivo personagem.

6.2.14. O participante somente deverá subir ao palco após o anúncio de seus dados seguindo as indicações dos staffs e cada participante terá um minuto e trinta segundos (1min e 30 seg) para a apresentação.

6.2.15. É proibido pular do palco ou atirar qualquer tipo de objetos para fora dele.

6.2.16. Danos ao palco, equipamentos e estrutura serão de responsabilidade do participante.

6.2.17. O evento sede não se responsabiliza por eventuais acidentes ocorridos durante o concurso.

6.2.18. Por existir poses um tanto até perigosas dentro do anime o participante deve se responsabilizar por qualquer acidente causado por si próprio.

6.2.19. Julgamento:

Os participantes e suas fantasias serão julgados por um corpo de jurados, escolhidos pela organização do concurso.

O participante será avaliado em diversos aspectos do cosplay:

Julgamento dos cosplays		
Atributo	Definição	Pontuação
Melhor Traje	Será avaliada a qualidade estética do cosplay em termos de fidelidade ou materiais usados, réplicas e adereços, maquiagem etc.	0 à 10



Melhor Apresentação (fidelidade)	Será avaliada a qualidade da apresentação do cosplayer, bem como roteiro, produção, drama e interpretação.	0 à 10
Simpatia	Será avaliada a capacidade do cosplayer de ganhar a empatia do público através de seu carisma, desenvoltura no palco ou talento em interagir e receber aprovação do público.	0 à 10

Ao final das apresentações os pontos serão somados e o 1º, 2º e 3º lugar serão anunciados. Em caso de empate, o vencedor se dará pela maior nota na sequência: Melhor traje - Melhor Apresentação - Simpatia.

Premiações	
1º Lugar	Arte emoldurada do evento, um prêmio oferecido pela Embaixada do Japão.
Obs: Podem haver adicional de premiações, e até incluir o 2º e 3º lugar. Sendo neste caso avisado no site, facebook e instagram do IFG.	

### 6.3. CAMPEONATO DE COUNTER-STRIKE

6.3.1. Serão no máximo 8 grupos de 5 participantes cada, os primeiros 8 grupos que efetuarem as inscrições, de acordo com o item 1.3 deste edital, cumprindo as obrigações dos itens 3. e 4. estarão participando, Se não forem alcançados 8 grupos exatos este número será diminuído para 4.

6.3.2. **NÃO** será permitido grupos compostos por integrantes menores de 18 anos, assim o grupo não será contemplado para a participação na atividade no descumprimento desta regra.

6.3.2.1 É extremamente necessário que os participantes cumpram os itens **3.3 e 3.4**.

6.3.3. Qualquer uso de hack/cheats resultará em eliminação da equipe.

6.3.4. Desrespeito com a equipe adversária ou aos juízes resultará em eliminação da equipe.

6.3.5. Fone de ouvido deverá ser do jogador, mas não será obrigatório o uso do equipamento.

6.3.6. Com exceção do o fone de ouvido, só é permitido o uso dos equipamentos fornecido pela organização.

6.3.7. As equipes participantes deverão comparecer ao local da atividade com no mínimo 20 minutos para se apresentarem para suas partidas caso contrário, será computado como WO.

6.3.8. Dinâmica:

As classificatórias e as semifinais serão caracterizadas por uma melhor de três (MD3), para cada rodada haverá um tempo de 3 minutos para a conclusão do objetivo.

Para final será realizada uma melhor de cinco (MD5).

Será feito um 1x1 no mapa fy\_matrix V1 pela decisão do primeiro mapa e facção. O perdedor do primeiro mapa, escolhe o segundo, e o vencedor do segundo mapa escolhe o terceiro mapa. A escolha do mapa é única e por unanimidade da equipe.

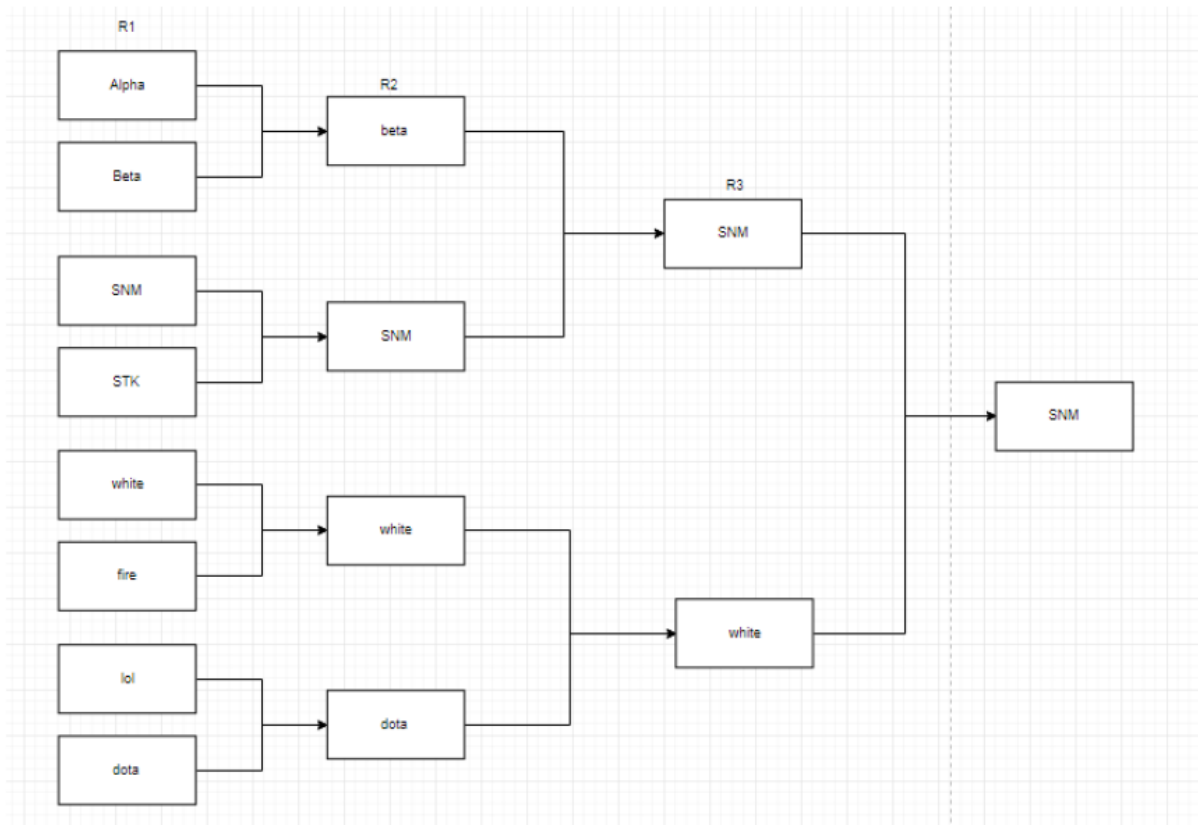
O jogo será estabelecido obedecendo:

- Friendly fire: on(pode se ferir companheiro de equipe )
- Flashlight: off(Sem lanterna)
- Start money: 16.000 (dinheiro inicial)

Cada rodada da partida contemplará um modo de jogo.

Modos de Jogo		
MD3	1° Rodada	Libertação de reféns.
	2° Rodada	Ativação/desarmamento de bombas.
	3° Rodada	Eliminação do time inimigo.
MD5	1° Rodada	Libertação de reféns.
	2° Rodada	Ativação/desarmamento de bombas.
	3° Rodada	Eliminação do time inimigo.
	4° Rodada	Ativação/desarmamento de bombas.
	5° Rodada	Eliminação do time inimigo.

### Simulação



#### 6.4. CAMPEONATO DE TFT:

6.4.1. O foco do concurso é apresentar novos talentos, promover o desenvolvimento de novas habilidades.

6.4.2. Serão no máximo 16 participantes, as primeiras 16 pessoas que se inscreverem estarão participando, de acordo com o item 1.3 deste edital.

6.4.3. Poderá participar do Campeonato de TFT qualquer pessoa que possua uma conta em qualquer nível na plataforma escolhida pela equipe organizadora do evento até o dia 07/10/2019.

6.4.4. Os candidatos que queiram participar deverão possuir smartphones com o jogo instalado, pois serão utilizados a priori para a atividade.

6.4.4.1 Caso haja mudanças em 6.4.4. serão notificados todos os inscritos.

6.4.4.2. Em qualquer etapa da inscrição, **em caso de dúvida**, os candidatos deverão dirigir ao email do evento (cpifgformosa@gmail.com).

6.4.5. Haverá internet exclusiva somente para a realização da atividade.

6.4.6. É extremamente necessário que os participantes cumpram os itens **3.3 e 3.4.**

6.4.7. É vetada a participação de membros da comissão organizadora e coordenadores do evento

6.4.8. Ofensas (palavrões), apelo sexual, apologia a qualquer tipo de droga, racismo e demais posturas de caráter discriminatório acarretarão na desclassificação imediata do participante, caso seja evidenciado pelos jurados do evento.

6.4.9. Dinâmica:

6.4.9.1. Serão formados 2 grupos de 8 pessoas que jogarão entre si a 1º etapa, cada grupo disputará 3 vagas que serão destinados aos 3 últimos sobreviventes, ou seja o 1º, 2º e 3º lugar, totalizando 6 classificados, os primeiros a serem eliminados não disputarão da repescagem.

6.4.9.2. A repescagem será realizada com os remanescentes dos 4º, 5º, 6º e 7º lugar da primeira etapa de cada grupo, serão classificados somente os dois últimos sobreviventes, ou seja o 1º e 2º lugar, resultando em 2 classificados.

6.4.9.3. A final será realizada com os 6 classificados da 1º etapa e com os 2 classificados da repescagem.

Premiações	
1º Lugar da final	Arte emoldurada do evento.
Obs: Podem haver adicional de premiações, e até incluir o 2º e 3º lugar da final. Sendo neste caso avisado no site, facebook e instagram do IFG	

## 6.5. APRESENTAÇÃO DANCE COVER K-POP

6.5.1 O objetivo desta modalidade na convenção é integrar a comunidade K-POP.

6.5.2 A participação será gratuita, mediante a inscrição, número de vagas e, havendo necessidade devido ao número de inscritos, seleção.

6.5.3 A quantidade de vagas para apresentação será de 10 (dez).

6.5.3.1 Caso haja um número maior que 10 grupos pleiteando a inscrição, a escolha dos 10 que participarão se dará por uma peneira de grupos.

6.5.3.2 A coordenação do evento informará sobre a necessidade da peneira no dia 16/09/2019.

6.5.3.3 O processo de peneira se dará da seguinte maneira:

6.5.3.3.1 Os grupos deverão enviar vídeo de até 4 minutos ao e-mail ([cpifgformosa@gmail.com](mailto:cpifgformosa@gmail.com)) das 15 horas do dia 19/09/2019 às 15 horas do dia 26/09/2019.

6.5.3.4. Serão desclassificados da peneira grupos que:

6.5.3.4.1. Não cumprirem o requisito mínimo de 80% de similaridade com a coreografia original.

6.5.3.4.2. Não enviarem o vídeo na data estipulada nesta chamada;

6.5.3.4.3. Vídeos que passarem de 4 minutos

6.5.3.5 Serão considerados, para a peneira, os mesmos critérios de avaliação da premiação, mas ela não será considerada como critério para a premiação.

6.5.4 Serão permitidas apresentações solo ou em grupos de até 10 participantes.

6.5.5 A música apresentada deve estar dentro do estilo Kpop, de um grupo original coreano.

Caso a apresentação seja formada por um remix ou adaptações das coreografias. É necessário que no mínimo 80% da coreografia seja original.

6.5.5.1 20% poderá conter ideias originais e criações do grupo/solo participante

6.5.6 Participantes menores de 18 anos, deverão enviar Autorização de Participação, anexo 1 desta chamada, assinada pelo responsável e enviada ao e-mail ([cpifgformosa@gmail.com](mailto:cpifgformosa@gmail.com)).

6.5.7. A música apresentada deve estar dentro do estilo Kpop, de um grupo original coreano.

Caso a apresentação seja formada por um remix ou adaptações das coreografias.

6.5.8. É necessário que no mínimo 80% da coreografia seja cover da coreografia original.

Os outros 20% poderão conter ideias e criações do grupo/solo participante

6.5.9. A música (sendo ela o remix ou a original) deverá ser enviada até o dia 10/10

6.5.9. Os critérios de avaliação serão :

6.5.9.1. Ritmo e sincronia

6.5.9.2. Domínio da coreografia

6.5.9.3. Criatividade como figurino

6.5.9.4. Presença de palco

6.5.10. Serão desclassificados:

6.5.9. Grupos que excederem os limites de 10 pessoas

9.5.9.1. Inscrições que forem enviadas após o prazo

9.5.9.2. A música não estar contida no gênero Kpop

9.5.9.3. A utilização no palco de purpurina, confete, água, tochas ou velas.

## 6.6. OFICINA DE DESENHOS

6.6.1. O foco da Oficina é compartilhar conhecimentos acerca de desenhos de personagens de mangá e HQs, assim como apresentar novos talentos, promover o desenvolvimento de novas habilidades.

6.6.2. Serão no máximo 30 participantes, as primeiras 30 pessoas que se inscreverem estarão participando, de acordo com item 1.3 deste edital.

6.6.3. Poderá participar da oficina qualquer pessoa, não importa sexo, idade ou origem, sendo vetado apenas a participação de membros da organização do evento.

6.6.4. É extremamente necessário que os participantes cumpram os itens **3.3 e 3.4.**

6.6.5. Ofensas (palavrões), apelo sexual, apologia a qualquer tipo de droga, racismo e demais posturas de caráter discriminatório acarretará na não participação imediata do participante, caso seja evidenciado pela equipe organizadora do evento.

6.6.6. Como caráter publicitário e jornalístico as imagens dos participantes maiores de 18 anos da Oficina podem ser utilizadas sem ônus pelas mídias oficiais do evento ou mídias parceiras, caso haja permissão formal da organização do evento em questão.

6.6.7. A oficina será iniciada no horário indicado pela coordenação do evento, sendo passível de alterações que serão avisadas previamente.

6.6.8. Os participantes devem reunir-se no local indicado pela organização com no mínimo 20 minutos de antecedência.

6.6.9. O participante somente entrará na sala de artes com a apresentação do documento de identificação original que foi usado na inscrição.

6.6.10. Danos ao palco, equipamentos e estrutura serão de responsabilidade do participante.

6.6.11. É permitido levar materiais de desenho para a oficina, tendo o candidato inteira responsabilidade dos mesmos.

6.6.12. Não é permitido levar materiais não autorizados pertencentes à sala de artes.

**ANEXO I**

**TERMO DE AUTORIZAÇÃO DE PARTICIPAÇÃO**

Eu, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_,  
(nome do(a) responsável legal) (nacionalidade),  
\_\_\_\_\_, portador(a) da Cédula de Identidade RG nº \_\_\_\_\_ inscrito(a)  
(estado civil),  
no CPF/MF sob nº \_\_\_\_\_, residente à Rua \_\_\_\_\_, nº \_\_\_\_\_,  
\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ representante legal de  
(cidade) (Estado),  
\_\_\_\_\_, nascido em \_\_\_\_\_.  
(nome do(a) menor) (nacionalidade),  
\_\_\_\_\_, menor de idade de quem sou \_\_\_\_\_, AUTORIZO a  
participar do evento denominado Convenção Pop IFG - CPIFG.

Atesto que estou ciente das regras contidas nesta Chamada Pública para Evento de Extensão.

Portanto, AUTORIZO sua participação:

- ( ) Palestras
- ( ) Concurso de Cosplay
- ( ) Concurso de Jojo Poses
- ( ) Dance Cover K-pop
- ( ) Oficina de desenho
- ( ) Campeonato de TFT

\_\_\_\_\_  
(assinatura do responsável)

\_\_\_\_\_,  
(Cidade)

\_\_\_\_\_,  
(Estado)

\_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_  
(Data)

**ANEXO II**

## TERMO DE AUTORIZAÇÃO DE USO DE IMAGEM DO MENOR DE IDADE

Eu, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_,  
(nome do(a) responsável legal) (nacionalidade)

\_\_\_\_\_, portador(a) da Cédula de Identidade RG nº \_\_\_\_\_ inscrito(a)  
(estado civil)

no CPF/MF sob nº \_\_\_\_\_, residente à Rua \_\_\_\_\_, nº \_\_\_\_\_,

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ representante legal de \_\_\_\_\_  
(cidade) (Estado)

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, nascido em \_\_\_\_\_.  
(nome do(a) menor) (nacionalidade)

\_\_\_\_\_, menor de idade de quem sou \_\_\_\_\_, AUTORIZO o  
(data de nascimento) (grau de parentesco)

uso da imagem do(a) menor aqui descrito, em todo e qualquer material fotográfico realizado pelo Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia de Goiás durante a realização do evento Convenção Pop IFG - CPIFG. A presente autorização é concedida a título gratuito, abrangendo o uso das imagens acima mencionadas em todo território nacional e no exterior, sob qualquer forma e meios, sejam eles impressos, ou digitais e em toda e qualquer mídia.

Por esta ser a expressão da minha vontade declaro que autorizo o uso das imagens do menor, sem que nada haja a ser reclamado a título de direitos conexos à sua imagem ou a qualquer outro, e assino a presente autorização..

\_\_\_\_\_  
(assinatura do responsável)

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_,  
(Cidade)

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_,  
(Estado)

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
(Data)



**ANEXO III**

**TERMO DE AUTORIZAÇÃO DE USO DE IMAGEM**

Eu, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_,  
(nome do(a) responsável legal) (nacionalidade)

\_\_\_\_\_, portador(a) da Cédula de Identidade RG nº \_\_\_\_\_ inscrito(a)  
(estado civil)

no CPF/MF sob nº \_\_\_\_\_, residente à Rua \_\_\_\_\_, nº \_\_\_\_\_,

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ representante legal **AUTORIZO**  
(cidade) (Estado)

o uso de imagem em todo e qualquer material fotográfico realizado pelo Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia de Goiás durante a realização do evento Convenção Pop IFG - CPIFG. A presente autorização é concedida a título gratuito, abrangendo o uso das imagens acima mencionadas em todo território nacional e no exterior, sob qualquer forma e meios, sejam eles impressos, ou digitais e em toda e qualquer mídia.

Por esta ser a expressão da minha vontade declaro que autorizo o uso das imagens, sem que nada haja a ser reclamado a título de direitos conexos à sua imagem ou a qualquer outro, e assino a presente autorização..

\_\_\_\_\_  
(assinatura do responsável)

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_,  
(Cidade)

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_,  
(Estado)

\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_  
(Data)

## ANEXO IV

Os Links para inscrição são:

**Concurso de Jojo Poses** - [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd5LMzOCwTFj-pZ9geSpUKgPvwxBuBQe78SujLN9Edw8pAmVg/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd5LMzOCwTFj-pZ9geSpUKgPvwxBuBQe78SujLN9Edw8pAmVg/viewform?usp=sf_link)

**Concurso de Cosplay** -  
[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeD0TGoIFCDMtvdfCzlhpsJd7fgLHBR5Ox-0fonGgHaBIQWuQ/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeD0TGoIFCDMtvdfCzlhpsJd7fgLHBR5Ox-0fonGgHaBIQWuQ/viewform?usp=sf_link)

**Campeonato de Counter Strike 1.6 (CS 1.6)** -  
[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdzgrdzQ-hRuLRne86zU0F0dt2h5RWsjpbQaWR5ALtp4mDXBA/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdzgrdzQ-hRuLRne86zU0F0dt2h5RWsjpbQaWR5ALtp4mDXBA/viewform?usp=sf_link)

**Campeonato de Teamfight Tactics (TFT)** -  
[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSftmymJ0ix5ERPbZzyFtezHtkT7OSysW3rfs31\\_hzg6C03sHw/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSftmymJ0ix5ERPbZzyFtezHtkT7OSysW3rfs31_hzg6C03sHw/viewform?usp=sf_link)

**Oficina de Desenhos** - [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScO0A1nY06fnl-g\\_Kquc3MHvFOyAHKfwcrzfezXv6yzbknh8w/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScO0A1nY06fnl-g_Kquc3MHvFOyAHKfwcrzfezXv6yzbknh8w/viewform?usp=sf_link)

**Dance Cover Kpop** - [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfsQymviHVWiPf-jhWzU1Xf5HoS1IKXGh7Tzx\\_1iXxQXFFj1g/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfsQymviHVWiPf-jhWzU1Xf5HoS1IKXGh7Tzx_1iXxQXFFj1g/viewform?usp=sf_link)